



## **DEATH BY DEGREES™** **Communiqué De Presse**

---

**Mai 2004** - Poursuivant son partenariat avec le géant du jeu vidéo Namco, Sony Computer Entertainment Europe a le plaisir de vous annoncer l'arrivée de DEATH BY DEGREES™, un jeu d'action-aventure mettant en scène Nina Williams de la saga Tekken™, vendue à plusieurs millions d'exemplaires.

Cette aventure se déroule avant le premier jeu de la série Tekken™ et décrit les événements qui ont amené Nina à participer au Iron Fist Tournament. L'histoire de Nina tourne autour d'une organisation secrète appelée « Kometa », en possession d'une arme puissante connue sous le nom de « Salacia », et qui constitue une dangereuse menace terroriste. L'action commence sur un luxueux bateau où les responsables de Kometa se sont réunis en prévision d'un tournoi clandestin. Pour enquêter sur cette organisation, Nina Williams s'engage dans le tournoi et en devient la star.

Au début du jeu, Nina est emprisonnée sur le bateau. Elle apprend qu'un agent avec qui elle travaille est porté disparu. La réussite de la mission est entre ses mains.

Pour s'imposer lors des corps à corps musclés, Nina peut compter sur ses incroyables techniques de combat, et pour augmenter ses chances de victoire, elle peut aussi utiliser des armes, qu'il s'agisse d'armes à feu ou d'armes blanches. Avec son système de commandes avancé, DEATH BY DEGREES™ offre de nombreuses méthodes de combat : le joystick analogique droit permet de vaincre les ennemis, gagner des points d'expérience et ainsi débloquer de nouveaux coups et de nouvelles techniques.

Une fois remplie la jauge du « coup décisif », Nina peut réaliser une attaque spéciale inédite : après avoir passé le corps de l'adversaire aux rayons X, elle peut alors lui

asséner un coup dévastateur précisément là où ça fait mal.

Tout au long du jeu, Nina peut se cacher derrière les murs ou les colonnes et relever des empreintes pour accéder à des portes secrètes. Le parcours est semé de pièges et d'énigmes et Nina devra faire preuve de tout son talent pour y arriver. Avec plus de 140 pièces à explorer, DEATH BY DEGREES™ garantit plus de 20 heures de jeu.

Nina débarque sur PlayStation®2 dès le premier trimestre 2005 !

Pour de plus amples informations sur les titres SCEE, consultez notre site web :

[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

**Développeur :** Namco **Genre :** action-aventure

**Nb de joueurs :** 1 (une console) **Plate-forme :** PlayStation®2

**Accessoires :** manette analogique (DUALSHOCK®2),  
Memory Card (carte mémoire) (8MB) (pour PlayStation®2),

**Date de sortie :** 1<sup>er</sup> trimestre 2005

#### **À propos de Sony Computer Entertainment Europe**

Sony Computer Entertainment Europe, basé à Londres, est responsable de la distribution, du marketing et de la vente du matériel et des logiciels PS one® et PlayStation®2 dans 102 territoires répartis en Europe, au Moyen-Orient, en Afrique et en Océanie. Fin septembre 2003, plus de 38 millions de consoles PlayStation® et PS one® ont été envoyées dans ces territoires PAL et plus de 95 millions dans le monde. Entre ses débuts en Europe le 24 novembre 2000 et le 13 janvier 2004, plus de 24,5 millions de consoles PlayStation®2 ont été exportées dans les territoires PAL, plus de 70 millions dans le monde entier, faisant de la console l'un des produits électroniques grand public les plus populaires de l'histoire.

PlayStation et le logo PlayStation, PS one et PS2 sont des marques commerciales ou des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

©Namco Ltd.

Pour de plus amples informations sur les produits PlayStation®, consultez les sites <http://www.scee.com> et <http://www.playstation.com>.